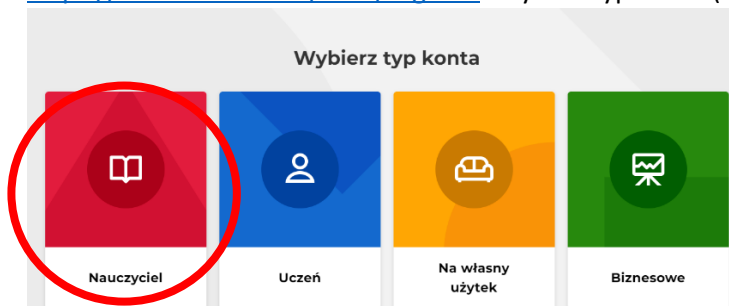


1) REJESTRACJA

W celu korzystania z platformy Kahoot należy założyć bezpłatne konto na:
<https://create.kahoot.it/auth/register> i wybrać typ konta (Nauczyciel).



Następnie należy zarejestrować się za pomocą adresu e-mail:

Zarejestruj się za pomocą adresu e-mail

E-mail

Hasło

Zarejestruj się

Po zalogowaniu wyświetlają się Państwu opcje wyboru różnego rodzaju konto:

Aby korzystać z Kahoota **bezpłatnie** wybieramy opcję Basic na samym dole:

Level up Kahoot!ing in any learning environment

Whether you're teaching in class or virtually, Kahoot! will help you engage students, increase participation, and assess learning.

Individual | Team, School & District

Kahoot! Pro	Kahoot! Premium	Kahoot! Premium+
€3 per teacher per month €36 billed annually	€6 per teacher per month €72 billed annually	Buy now and save 25% €7 per teacher per month €108 €81 billed annually
Teach interactive lessons ✓ Polls, puzzles and multi-select answers ✓ Advanced slide layouts ✓ Premium image library ✓ Up to 100 players per game	Unlock more customization ✓ Type answer question ✓ Audio-in questions ✓ Personalized learning ✓ Up to 200 players per game	Become the ultimate Kahoot!er ✓ Unlimited teacher groups ✓ Courses with full functionality ✓ Access more learning apps ✓ Up to 2000 players per game <i>(Offer applies to first year)</i>

Basic

Get started with Kahoot! basics

- ✓ Create kahoots with quiz questions
- ✓ Assign student-paced kahoots
- ✓ Host and play kahoots
- ✓ Up to 50 players per game

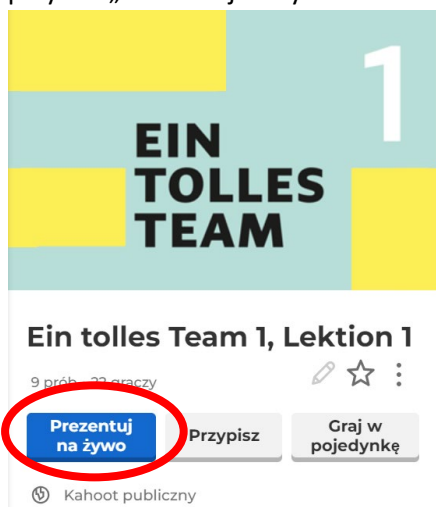
Free | Continue for free

2) LOGOWANIE

Do każdego logowania używamy adresu:
<https://create.kahoot.it/auth/login>

3) PRZEPROWADZENIE GRY:

Po znalezieniu Kahoota, w którego chcą Państwo zagrać z uczniami należy kliknąć niebieski przycisk „Prezentuj na żywo”.



Wybierają Państwo tryb gry – indywidualny (każdy uczeń ma swoje urządzenie mobilne) lub zespołowy (grupa zaznacza odpowiedzi na jednym urządzeniu).

Następnie na udostępnionym uczniom ekranie pojawi się kod PIN gry oraz kod QR:



Uczniowie wchodzi na swoich telefonach/tabletach/komputerach na www.kahoot.it lub używają aplikacji i wpisują kod PIN. Mogą też zeskanować kod QR. Po wpisaniu numeru gry uczniowie muszą wpisać swoją nazwę: imię lub nick i kliknąć: *Join game*. Otrzymają komunikat: *You're In!*. Po zalogowaniu graczy nauczyciel widzi ich imiona/nicki pod kodem PIN. Gdy wszyscy są zalogowani klikamy szary przycisk „Start”.



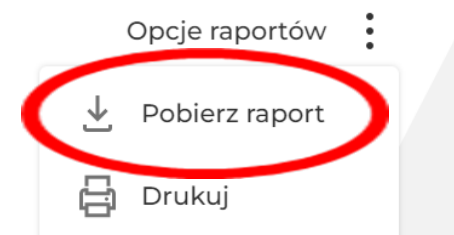
Nauczyciel wyświetla pytania. Po każdym pytaniu można zobaczyć ranking miejsc i sprawdzić kto odpowiedział poprawnie i najszybciej. Po wyświetleniu planszy z rankingiem nauczyciel musi kliknąć przycisk „Dalej”, aby przejść do następnego pytania.



Po zakończeniu quizu wyświetli się ostatnia plansza z tabelą wyników i podium z wynikami trójki najlepszych uczniów. Po kliknięciu przycisku „Dalej” możemy przejść do pobrania szczegółowego raportu z wynikami uczniów.

4) RAPORT/ POBIERANIE WYNIKÓW

Na kolejnej planszy mogą Państwo zobaczyć podsumowanie gry i zestawienie najtrudniejszych pytań. Aby pobrać wyniki quizu w pliku Excel należy kliknąć „Zobacz pełny raport”, a następnie „Opcje raportów” i wybrać „Pobierz raport”.



5) PRACA DOMOWA

Kahoota można też zadać jako pracę domową. Wtedy zamiast wyboru opcji „Prezentuj na żywo” klikamy przycisk „Przypisz”.



Następnie ustawiamy datę i godzinę do kiedy uczniowie mogą grać w zadanego im Kahoota.

Create an assigned kahoot

Gracze powinni ukończyć je przed:

Data	Czas
11 czerwca 2...	12:00 PM

Options

Przypisanego jako pracę domową Kahoota udostępniamy uczniom przez podanie numer PIN gry lub wysłania linka z adresem (przycisk Kopiuj adres URL).

Zaproś więcej graczy!

Zaproś graczy, udostępniając adres URL lub kod PIN gry. Gracze mogą dołączyć do tego kahoota aż do terminu jego zakończenia.

<https://kahoot.it/challeng...>

Kopiuj
adres URL

PIN gry: **07827879**